

# Spelmateriaal en voorbereiding van het spel

## Algemeen spelmateriaal:

- 1 spelbord
- 2 voorraadbordjes
- 37 schildknappen
- 37 goud
- 37 stemblokjes
- 36 edelmannen
- 1 startspeler-speelstuk
- 12 conflictkaarten (+2 reservekaarten)
- 6 gunsttegels
- 1 parlementbordje
- 18 wetkaarten
- 1 spelregels incl. bijlage

## Spelmateriaal voor de spelers (in 5 kleuren):

- 5 telstenen
- 35 ridders
- 5 kasteelbordjes
- 30 uitbreidingstegels
- 5 zichtschermen (bestaande uit 3 delen)
- 10 stemtegels (5x ja & 5x nee)
- 1 stickervel (incl. reserverstickers)

## Extra materiaal voor 2 spelers:

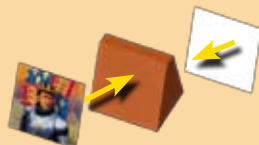
- 4 bondgenootbordjes

Plak voor het eerste spel als volgt de stickers op de houten tegels:



1 (3x)    2 (2x)    3 (1x)    4 (1x)

Doe hetzelfde bij de andere 4 kleuren.



Leg het spelbord, het parlementbordje en de 2 voorraadbordjes op tafel. Verdeel de stemblokjes, het goud en de schildknappen over de voorraadbordjes. Iedere speler kiest een kleur, plaatst zijn telsteen op veld "0" van het machtpunten spoor en zijn 7 ridderstenen op een reserveveld.



## Iedere speler ontvangt...

...in zijn spelerskleur:

- 1 kasteelbordje
- 6 uitbreidingstegels
- 1 zichtscherm
- 2 ridders (met sterkte 1 en 2) (uit de reserve)

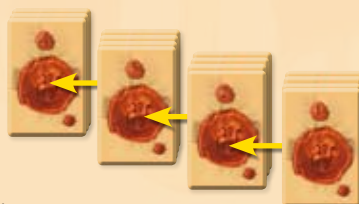
...uit de algemene voorraad:

- 1 stemblokje
- 2 goud
- 2 schildknappen
- 2 stemtegels (ja & nee)

## PARLEMENT

Sorteer de wetkaarten naar het getal op de achterzijde.

- Schud de 3 wetten met een "0" en leg deze open van links naar rechts op de bovenste rij. Dit zijn de huidige wetten.
- Stel vervolgens de trekstapel in het midden samen: schud de 3 kaarten met een "4" en leg deze gedekt op dit veld; doe dit achtereenvolgens ook met de kaarten met de nummer "3", "2" en "1".
- Trek ten slotte de 3 bovenste kaarten van de stapel en leg deze open van links naar rechts op de onderste rij.



## COUNTY

Sorteer de edelmannen naar de letter op de achterzijde. Verdeel de stapels daarna over de 9 county's waar ze met de voorzijde naar boven komen te liggen. Het aantal tegels is afhankelijk van het aantal spelers.



aantal spelers	edelmannen per county
2 & 3	2 stuks
4	3 stuks
5	4 stuks

## KASTEEL

Goud en schildknappen worden achter het zichtscherm bewaard.

Stemblokjes komen, voor iedereen zichtbaar, op het kasteelbordje te liggen.



Beide ridders van de spelers gaan naar het hof.

Speloverzicht:

- I. Ridders plaatsen
- II. Parlement
- III. Waardering county's
- IV. Waardering kasteel
- V. Waardering conflict

De speler kiest een van zijn uitbreidingstegels en legt deze in zijn kasteel op het veld met hetzelfde opbrengtsymbool.

De overige 5 tegels vormen zijn voorraad.

## CONFLICT

Leg de 6 "gunst van de koning"-tegels open neer. Verwijder 2 kaarten van de 12 conflictkaarten. De overige kaarten worden geschud en vormen een gedekte stapel. Trek twee kaarten en leg deze open in de bovenste rij.

Verwijder in een spel met 3 spelers de tegel "opwaarderen" uit het spel. Er zijn dan slechts 5 gunsttegels beschikbaar.



Afhankelijk van het aantal spelers worden de volgende conflictkaarten verwijderd:

aantal spelers	conflictkaart met sterkte
2 & 4 spelers	„2“ & „10“
3 spelers	„9“ & „10“
5 spelers	„2“ & één „3“

## Overzicht opbrengsten

### Nieuwe ridder met sterkte 1

De speler neemt een ridder met sterkte 1 uit zijn reserve op het spelbord en plaatst deze in zijn hof op zijn kasteelbordje. Is er geen ridder met sterkte 1 beschikbaar in de reserve, dan vervalt deze opbrengst.



**County:** In York ontvangt de speler tevens 2 stemblokjes, die hij op zijn kasteelbordje legt. Als er geen ridder met sterkte 1 in de reserve ligt, krijgt hij enkel de stemblokjes.

**Kasteel:** Om een ridder met sterkte 1 te krijgen moet de speler 3 schildknappen in de algemene voorraad afleggen.

### Opwaarderen van een ridder

De speler mag een ridder naar keuze opwaarderen, d.w.z. een ridder tegen een andere uit de reserve omwisselen die 1 sterktepunt hoger is. De ridders verwisselen van plaats. Is er geen geschikte ridder beschikbaar, dan vervalt deze opbrengst.



**County:** In Gloucester ontvangt de speler tevens 2 stemblokjes, die hij op zijn kasteelbordje legt. Als er geen geschikte ridder in de reserve ligt, krijgt hij enkel de stemblokjes.

**Kasteel:** Om een ridder op te waarderen moet de speler 2 schildknappen in de algemene voorraad afleggen.

**Conflict:** De speler ontvangt de opbrengst direct na het plaatsen van zijn ridder.

### Goud en schildknappen

De speler ontvangt de afgebeelde hoeveelheid goud en schildknappen uit de algemene voorraad en legt deze achter zijn zichtscherf.



### Stemblokjes

De speler ontvangt de afgebeelde hoeveelheid stemblokjes uit de algemene voorraad en legt deze op zijn kasteelbordje.



**Ronde tafel:** De speler ontvangt voor iedere edelman aan zijn ronde tafel 1 stemblokje plus 1 stemblokje voor zijn kasteelheer.

### Edelmannen

De speler neemt een edelman en legt deze op de eerstvolgende lege stoel aan zijn ronde tafel. Iedere speler kan elke edelman slechts eenmaal plaats laten nemen aan zijn ronde tafel.

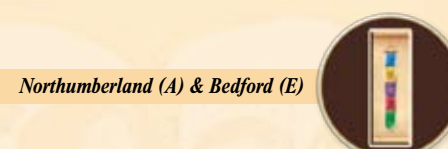


**County:** De speler mag slechts één edelman uit de county nemen waar zijn ridder staat.

**Conflict:** De speler mag direct na het plaatsen van zijn ridder een edelman uit een county naar keuze nemen.

### Uitbreidingstegels

De speler kiest een uitbreidingstegel uit zijn voorraad en legt deze op het veld met hetzelfde opbrengstsymbool in zijn kasteel. Hierdoor wordt het ridderveld bedekt. Op dit veld kan de speler geen ridder meer plaatsen. Bij de waardering van het kasteel ontvangt de speler deze opbrengst.



**Opmerking:** Als op het ridderveld een ridder staat wanneer de tegel op het veld komt te liggen, dan gaat deze ridder terug naar zijn hof en wordt niet gewaardeerd.

### Machtpunten

De speler ontvangt de desbetreffende machtpunten en houdt deze bij op het machtspuntenspoor.



**Conflict:** De spelers ontvangen ook machtpunten voor ridders bij conflicten.

### Overtocht naar Frankrijk

De speler verplaatst de ridder die hij in Dorset heeft geplaatst naar een conflict in Frankrijk. Daarvoor ontvangt hij geen "gunst van de koning".



**Opmerking:** Schildknappen die bij de ridder in Dorset stonden gaan naar de algemene voorraad.